

# A/B-ACTIVITEITEN

## Doel

Studenten verwerken in groepen zelfstandig informatie en geven deze aan elkaar door. Studenten passen de verworven inhoud toe in een 'creatieve' opdracht.

## Werk methode

**Stap 1:** Het doel van de opdrachten wordt uitgelegd.

De leerlingen worden verdeeld in groepjes van vier of vijf. Elke leerling krijgt een rol toegewezen.

De traditionele rollen zijn: **kapitein**, **verslaggever**, **planner**, **materiaalmeester**, **bemiddelaar**,... Naargelang grootte groepen

De studenten worden geïnformeerd over de tijd die ze aan de opdrachten kunnen besteden en indien nodig wordt de invulling van de rollen beoordeeld.

**Stap 2:** De studenten voeren de **A-opdracht** uit. De verwerking van informatie en bronnenmateriaal staat hierbij centraal. Elke leerling krijgt een **bronkaart**. De informatie op de kaart wordt individueel verwerkt en vervolgens doorgegeven aan alle leerlingen in de groep, zodat alle leerlingen over dezelfde informatie beschikken. De bronkaarten zijn ook gekoppeld aan gespreksvragen die studenten in staat stellen hun eigen inzichten, voorkennis, ervaringen en visies in te brengen en die leiden tot een dieper begrip van de leerinhoud die op de bronkaarten wordt aangeboden.

*Voorbeeld:  
Informatie over Mondriaan*

**Stap 3:** Nu maken de leerlingen de **B-opdracht**. De informatie die is opgedaan in de A-opdracht dient hiervoor als basis. De rol van de docent in deze fase is vooral observeren, de leerlingen werken zo autonoom mogelijk. Feedback van de docent vindt bij voorkeur plaats na de opdracht.

*Voorbeeld: Maak een tekening volgens Mondriaan*

**Stap 4:** Elke groep presenteert de voltooide opdracht. Docent en leerlingen geven de nodige feedback en aanvullingen. Daarna volgt een productevaluatie (de kwaliteit van de uitvoering en de mate waarin de informatie uit de A-opdracht is gebruikt in de B-opdracht) en een procesevaluatie, van het samenwerkingsproces en de omgang met diversiteit binnen de verschillende groepen.

*Voorbeeld:  
De verschillende taken worden getoond en de resultaten worden via pc en projector aan de klas doorgegeven.*

