

# LUCHA DE EQUIPOS: QUIÉN ELIGE PRIMERO

---

## Objetivo

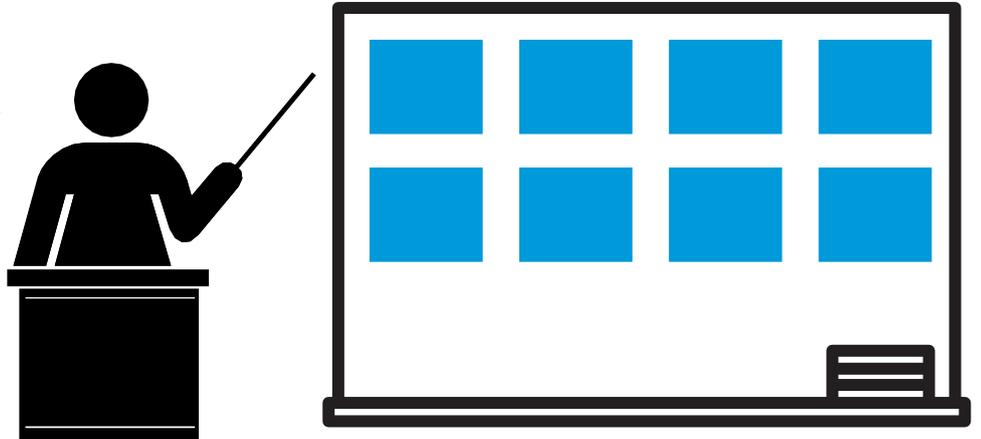
Practicar o probar el material

## Preparación

Unas 20 hojas A con respuestas (no muy largas, conceptos o años por ejemplo), cinta adhesiva.

## Método de trabajo

Pegue en la pizarra delante de la clase un gran número de hojas A con las respuestas a un tema determinado. Cada papel contiene una sola respuesta.



Divida la clase en dos equipos.

Cada equipo tiene un representante para la clase.

Los equipos se turnan para formular una pregunta cuya respuesta se encuentra en la pizarra.

Cuando el equipo A hace una pregunta, ambos estudiantes deben intentar dar la respuesta lo más rápidamente posible tocando con la mano la página A correcta. El que lo haga más rápido se queda en el tablero. El otro es sustituido por el siguiente alumno de su grupo.

Un estudiante anota qué equipo ha respondido correctamente a más preguntas. Y ese equipo es, por supuesto, el ganador.

## Variación

*Entregue a los alumnos una lista de preguntas para que las formulen.*

*Antes del partido, deja que los equipos piensen en las preguntas que pueden hacer (los representantes pueden no estar presentes, por supuesto).*